1. Создать набор типа словарь ключ-значение содержащий 10 ключ-значение. Тематика словаря выбирается в соответствии с вариантом (табл. 1).
2. В консольном приложении осуществить запрос у пользователя ввода ключа.
3. Осуществить поиск значения в соответствии с введенным ключом, если такой есть то вывести его значение на экран, если отсутствует, то вывести соответствующее сообщение.

Таблица 1.

|  |  |
| --- | --- |
| Вариант | Тематика (ключ-значение) |
| 1 | Книга - автор |
| 2 | Номер - игрок |
| 3 | Предмет - оценка |
| 4 | Товар - цена |
| 5 | Зачетка - фамилия |
| 6 | Номер заказа - покупатель |
| 7 | Имя - телефон |
| 8 | Фамилия – e-mail |
| 9 | Город - индекс |
| 10 | Заказ-фирма |
| 11 | Улица-номер дома |
| 12 | Фамилия-адрес |
| 13 | Телефон - фамилия |
| 14 | Фирма - сайт |
| 15 | Композиция - исполнитель |
| 16 | Программа - разработчик |
| 17 | Место – команда |

* Удалить из набора найденный элемент.
* Вывести на экран все оставшиеся элементы.
* Удалить все элементы набора.